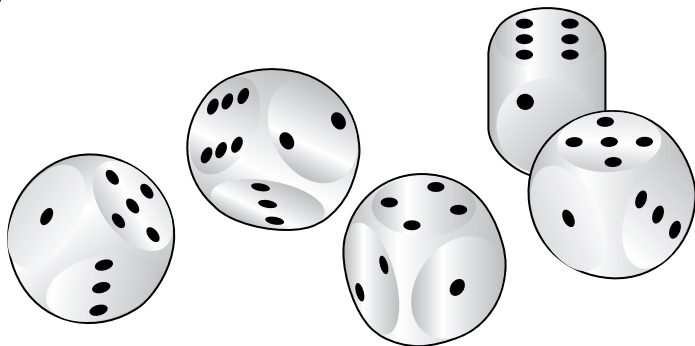


Yatzy



Liebe Kundin, lieber Kunde!

Beim Yatzy wird mit 5 Würfeln auf vorgegebene Wurfkombinationen gespielt. Jeder Spieler trägt seine Ergebnisse auf einem Ergebniszettel ein. Der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl gewinnt. Das Spiel ist geeignet für Mitspieler ab 8 Jahren.

Wir haben Ihnen einen Ergebnisblock beigelegt. Eine Druckvorlage für weitere Ergebniszettel finden Sie auf ...



www.tchibo.de/anleitungen

Geben Sie ins Suchfeld die Artikelnummer 335057 ein.

Ihr Tchibo Team

- ACHTUNG. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.
- Bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachlesen auf.

Das Spiel

Spielablauf

Jeder Mitspieler erhält einen Ergebniszettel und einen Stift. Es wird reihum mit 5 Würfeln gewürfelt. Tipp: Nehmen Sie dafür ggf. einen kleinen Eimer o.Ä.

Jeder Spieler hat dabei bis zu 3 Würfe:

Nach dem ersten Wurf darf er „passende“ Würfel zur Seite legen und mit den übrigen erneut werfen.

Nach dem zweiten Wurf darf er erneut entscheiden, welche Würfel er behält und ob und mit welchen er erneut wirft.

Nach dem dritten Wurf muss der Spieler entscheiden, in welches - noch freie - Ergebnisfeld er den Wurf eintragen will. Davon hängt dann auch ab, wie der Wurf gezählt wird. Findet er kein passendes freies Feld mehr, kann er auch ein Streichergebnis eintragen.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Spieler ihre Ergebnisfelder ausgefüllt - oder gestrichen - haben. Alle Punkte werden zusammengezählt, der Mitspieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

Wertung der Würfe

Im oberen Teil des Ergebniszettels werden gleiche Augen gesammelt und nur diese gezählt. Wenn Sie z.B. 4er sammeln, werden auch nur die gewürfelten 4er zusammengezählt, alle anderen Augen zählen für dieses Ergebnisfeld nicht. Wenn der Spieler den oberen Teil komplett ausgefüllt hat, zählt er die Punkte als Zwischenergebnis zusammen. Liegt dies über 63 Punkten, darf er sich im Bonus-Feld zusätzliche 35 Punkte eintragen.

Im unteren Teil des Ergebniszettels werden Kombinationen eingetragen und gewertet, z.B. ein 3er-Pasch (3 gleiche Würfel), aber es werden alle Augen gezählt, also auch die beiden ohne die 3 Augen. Kann ein Spieler eine der Kombinationen bei keiner Runde erwürfeln, muss er dieses Feld streichen.

Taktik

Die Wahrscheinlichkeit, alle Kombinationen in jedem Spiel zu erreichen, beeinflusst die Entscheidung, welchen Wurf man in welches Ergebnisfeld einträgt und ob es sinnvoll sein kann, ein Feld vorzeitig zu streichen, um sich eine wahrscheinlichere Option offen zu halten.

Sinnvoll kann sein ...

... zuerst auf die Kombinationen im unteren Ergebnisteil zu spielen, um Streichergebnisse zu vermeiden. Wird keine der angestrebten Kombinationen erreicht, kann der Spieler den Wurf immer noch im oberen Teil eintragen.

... eine hohe Punktzahl im oberen Ergebnisteil anzustreben, um die 35 Bonuspunkte einzustreichen.

... gegen Ende des Spiels lieber eine besonders schwierige Kombination zu streichen (Yatzy, Große Straße), um dafür beim nächsten Wurf eine erreichbarere Kombination mit vielen Punkten füllen zu können.



Name des Mitspielers / Spielrunde

| | |
|----------|-------|
| | X x 1 |
| | X x 2 |
| | X x 3 |
| | X x 4 |
| | X x 5 |
| | X x 6 |
| Σ | |

Einsler: nur Einsler zählen

Zweier: nur Zweier zählen

Dreier: nur Dreier zählen

Vierer: nur Vierer zählen

Fünfer: nur Fünfer zählen

Sechser: nur Sechser zählen

Summe oberer Teil

Bonus: ist die Summe im oberen Teil über 63, erhält der Mitspieler einen Bonus von 35 Punkten

| | |
|---------------|----------|
| $\Sigma > 63$ | 35 |
| | Σ |
| | Σ |
| | Σ |
| | Σ |
| | 30 |
| | 40 |
| | 25 |
| | Σ |
| | 100 |
| Σ | |

Pasch: 2 gleiche Würfel, alle Augen zählen

Doppel-Pasch: 2x2 gleiche Würfel, alle Augen zählen

Dreier-Pasch: 3 gleiche Würfel, alle Augen zählen

Vierer-Pasch: 4 gleiche Würfel, alle Augen zählen

Kleine Straße: 1-2-3-4 / 2-3-4-5 / 3-4-5-6, 30 Punkte

Große Straße: 1-2-3-4-5 / 2-3-4-5-6, 40 Punkte

Full House: Dreier-Pasch + Doppel-Pasch, 25 Punkte

Chance: beliebige Kombination, alle Augen zählen

Yatzy: 5 gleiche Würfel, 100 Punkte

Endsumme: Summe oberer Teil + Punkte im unteren Teil